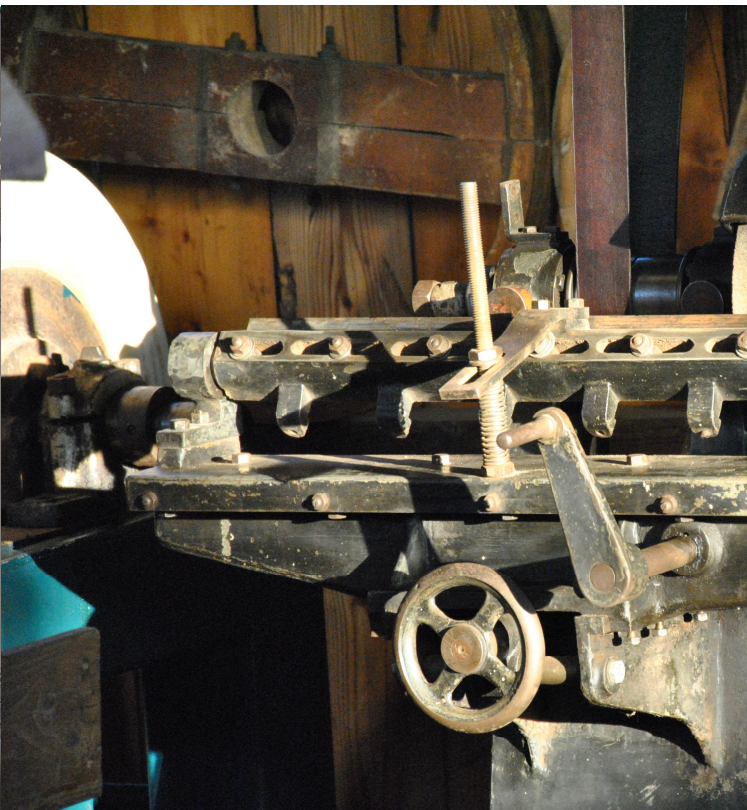
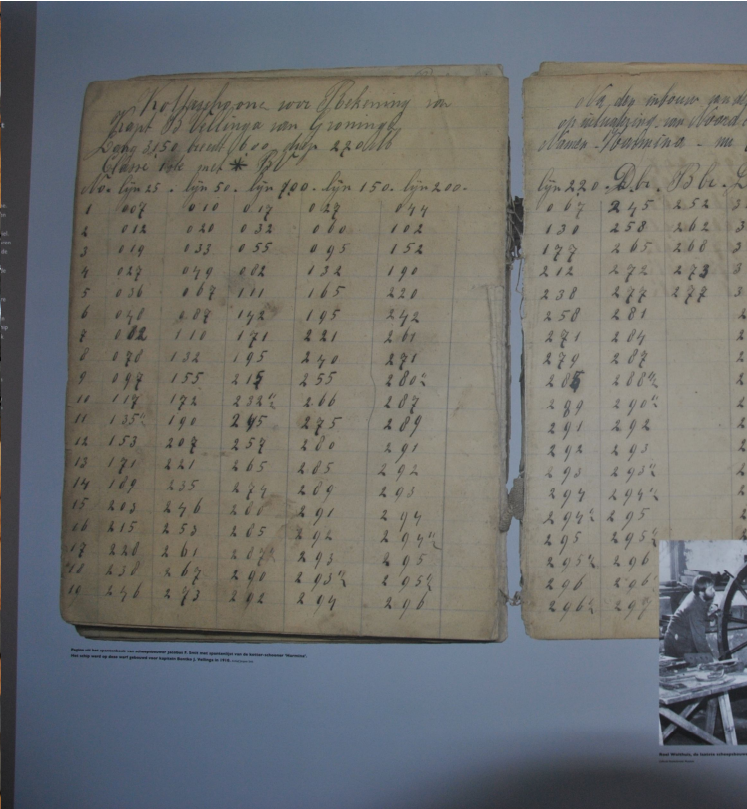


HISTORISCHE SCHEEPSWERF SAPPEMEER ...







KLINKEN

Klinken doen we met een klinkrevolver of met hamers. Zware hamers. Een hels kabaal. In een grote tjak gaan tienduizenden klinknagels in al die geponste gaten! Een enorm karwei! In elk gat een klink, de ene na de andere.

In het ruim zijn lastige hoeken, waar je moeilijk bij komt. Het is er warm door het vuur van de veldsmidse en de rook maakt het best lastig, dat bijt in je ogen, vuuroogjes noemen we dat. Klinken doe je met een hele ploeg. Met hamers geef je om de beurt een slag. Klinkende hamers. Staal op staal. Druk op de voetknop, dan hoor je hoe dat klinken klinkt.



KLINKEN

Om stalen delen van een schip met elkaar te verbinden worden ze geklonken met ijzeren klinknagels.

Er kan geklonken worden met hamers of met een klinkrevolver.

KLINKHAMERS

Als er geklonken wordt met hamers dan bestaat een klinkerploeg uit 5 man. En voor een behoorlijk schip heb je nog 10 tot meer manspersoneel klinknagels. Hiervoor worden zware hamers gebruikt door 2 man, de klinkers, met om de beurt een slag.

KLINKREVOLVER

Er is een klinkerploeg nodig van 4 man waarmee je geklonken wordt met een klinkrevolver. De werf is op perisluik. Om de sluitkop van de klinknagel een bepaalde vorm te geven bij het klinken wordt een spanner gebruikt, een apparaat dat op de klinkrevolver wordt bevestigd.

